

## MONTELUPO FIORENTINO

### LA PARTECIPAZIONE

OBIETTIVO DELL'INIZIATIVA CHE NASCE DALLA COLLABORAZIONE FRA DOCENTI, GENITORI E ASSOCIAZIONI E' TROVARE UN NUOVO MODELLO PER LA FUNZIONE EDUCATIVA DELLO SPAZIO MUSEALE

# Storia e archeologia dei paesaggi Gli studenti reinventano il museo

*Presentato il progetto del laboratorio che si svolgerà in via Santa Lucia*

di YLENIA CECCHETTI

**BENVENUTO**, Edumuseo.

E' stato appena presentato ai rappresentanti di classe della scuola media dell'Istituto Comprensivo Baccio da Montelupo e ai referenti di alcune associazioni territoriali coinvolte nel progetto, il nuovo laboratorio di ricerca tra scuola e museo. Si tratta di un progetto partecipativo che in accordo con il Comune di Montelupo e l'ente gestore del museo archeologico (il consorzio Gam), è stato finanziato dalla Regione Toscana a fine 2015.

Quest'anno per la prima volta i ragazzi delle medie (e un paio di classi delle quinte elementari) eserciteranno il loro diritto alla partecipazione progettando nel museo di via Santa Lucia un laboratorio permanente di storia e archeologia dei paesaggi (il museo e l'Istituto Margherita Hack sono entrambi situati all'interno del parco urbano dell'Ambrogiana). Per studiare la storia in modo nuovo e da... protagonisti. Tanti i soggetti coinvolti nell'iniziativa: ci sono i genitori del comitato Genimon, la Misericordia, la Pubblica Assistenza, l'Auser e l'Anpi.

**TEMA** centrale del percorso – che entrerà nel vivo a fine mese e si concluderà il 31 maggio – è la progettazione in forma condivisa del museo archeologico comunale, per ampliarne le funzioni sociali di luogo della comunità. E proprio la comunità scolastica avrà

**NOVITA'**

**Per la prima volta i ragazzi delle medie diventano protagonisti**

un compito importante da portare a termine: innovare l'attuale missione del museo, accentuandone la funzione educativa-didattica. Pur non essendo previste ristrutturazioni materiali o nuove edificazioni, l'istituto museale dell'Ambrogiana potrà tornare a nuova vita, trasformarsi in un luogo

nuovo e ripensato: il luogo dell'opportunità di crescita culturale.

Edumuseo è anche un modo per avvicinare insegnanti, studenti e genitori al mondo dei beni culturali, e per consentire ai giovanissimi di entrare in contatto diretto con le fonti del territorio, sperimentando metodologie di ricerca e di apprendimento innovative.

Tra i possibili ambiti di intervento infatti ci sono giochi ed esercizi sulla trasformazione degli edifici e lo studio delle carte topografiche, geografiche, catastali e d'uso

del suolo. Tra le ricerche da effettuare invece quella dedicata alla ricostruzione della storia di alcune vie di Montelupo (prima tra tutte via Santa Lucia) con stradario alla mano e quella che ripercorre la storia della chiesa di Santa Lucia dal 1400 al 1800.

Frutto di questo progetto sarà l'elaborazione di un programma annuale di eventi e manifestazioni a cura della scuola, dei genitori e delle associazioni. I motori sono accesi, tutti all'opera dal 23 marzo con la formazione – nelle stanze museali – dei nuovi tavoli di lavoro.





**Il museo archeologico sarà sede del laboratorio degli studenti delle medie di Montelupo**